

# VARIÁVEIS

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 int main(){
4     tipo nome;
5
6
7
8
9
10    system("pause");
11    return 0;
12 }
13
```

# VARIÁVEIS

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 int main(){
4     tipo nome;
5     char
6     int
7     float
8     double
9
10    system("pause");
11    return 0;
12 }
13
```

# VARIÁVEIS

```
1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3  int main(){
4      tipo nome;
5      a, b, c, d, ...
6      A, B, C, D, ...
7      0, 1, 2, ..., 9
8      -
9
10     system("pause");
11     return 0;
12 }
13
```

# VARIÁVEIS

```
1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3  int main(){
4      tipo nome;
5      á, é, ô, ç, ...
6      !, *, &, $, ...
7      palavras reservadas
8
9
10     system("pause");
11     return 0;
12 }
13
```

# VARIÁVEIS

```
1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3  int main() {
4      tipo nome;
5      x
6      soma
7      _soma
8      somal
9      lsoma
10     system("pause");
11     return 0;
12 }
13
```

# VARIÁVEIS

```
1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3  int main() {
4      tipo nome;
5      SOMA
6      soma
7      Soma
8      SomA
9
10     system("pause");
11     return 0;
12 }
13
```

# VARIÁVEIS

```
1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3  int main(){
4      char letra = 'a';
5      char nro = 10;
6
7
8
9
10     system("pause");
11     return 0;
12 }
13
```

# VARIÁVEIS

```
1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3  int main(){
4      int nro = 10;
5      float n = 5.25;
6      double d = 5.0e3;
7
8
9
10     system("pause");
11     return 0;
12 }
13
```

# VARIÁVEIS

```
1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3  int main() {
4      int nro1 = 10;
5      int nro2;
6      int nro3;
7      int nro1 = 10, nro2, nro3;
8
9
10     system("pause");
11     return 0;
12 }
13
```